| LCOV - code coverage report |
| --- |
|  |
| | Current view: | [top level](http://docs.google.com/index.html) - [FixedModeFlow/src](http://docs.google.com/index.html) - SlidingWindowPositions.cpp (source / [functions](http://docs.google.com/SlidingWindowPositions.cpp.func.html)) |  |  | Hit | Total | Coverage | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | Test: | EBM9K Converter Coverage Report |  | Lines: | 51 | 61 | 83.6 % | | Date: | 2012-03-23 |  | Functions: | 14 | 17 | 82.4 % | | Legend: | Lines: hit not hit | Branches: + taken - not taken # not executed |  | Branches: | 51 | 70 | 72.9 % | |  | |
|  |

|  |
| --- |
| Branch data Line data Source code  1 : : #include <algorithm>  2 : : #include <boost/ref.hpp>  3 : : #include <boost/bind.hpp>  4 : : #include <boost/mem\_fn.hpp>  5 : :   6 : : #include "ConverterParams.h"  7 : : #include "SlidingWindowPositions.h"  8 : :   9 : : namespace nft {  10 : :   11 : : namespace {  12 : :   13 : : struct PosCompare  14 : : {  15 : : public:  16 : : PosCompare( XDirection inDirection )  17 : 1048 : :mDirection( inDirection ) {  18 : : }  19 : :   20 : : bool  21 : : operator()(  22 : : const WindowPosition::Pointer &inLhs,  23 : : const WindowPosition::Pointer &inRhs )  24 [ + + ][ + + ]: 30454 : {  [ + + ][ + + ]  [ # # ][ # # ]  [ # # ][ # # ]  [ + + ][ + + ]  [ + + ][ + + ]  [ - + ][ + + ]  [ + + ][ + + ]  [ - + ][ + + ]  [ + + ]  25 : : return (eForwardXOrder == mDirection)  26 : : ? inLhs->getPosition() < inRhs->getPosition()  27 : : : inLhs->getPosition() > inRhs->getPosition();  28 : : }  29 : :   30 : : private:  31 : : XDirection mDirection;  32 : : };  33 : :   34 : : struct PosCompare2  35 : : {  36 : : public:  37 : : PosCompare2( XDirection inDirection )  38 : : :mDirection( inDirection ) {  39 : : }  40 : :   41 : : bool operator()(  42 : : const WindowPosition::Pointer &inLhs,  43 : : int64\_t inValue )  44 : : {  45 : : return (eForwardXOrder == mDirection)  46 : : ? inLhs->getPosition() < inValue  47 : : : inLhs->getPosition() > inValue;  48 : : }  49 : :   50 : : private:  51 : : XDirection mDirection;  52 : : };  53 : :   54 : : template<typename \_Tp>  55 : : struct \_FindLower  56 : : {  57 : : \_Tp mOldPos;  58 : : XDirection mDirection;  59 : : \_FindLower( \_Tp inOldPos, XDirection inDirection )  60 : 1244 : :mOldPos( inOldPos ),  61 : : mDirection(inDirection)  62 : 1244 : {  63 : : }  64 : :   65 : : \_Tp  66 : : operator ()( \_Tp ar, \_Tp end, int64\_t val )  67 : 1244 : {  68 : 3843 : \_Tp pos = ar + ((end - ar)>>1);  69 : 3843 : if( (\*pos)->getPosition() == val   70 : : || pos == mOldPos )  71 : 184 : {  72 : 1060 : return pos;  73 : : }  74 [ + + ][ + + ]: 2599 : if( (eForwardXOrder == mDirection  75 : : && (\*pos)->getPosition() < val )  76 : : || (eBackwardXOrder == mDirection  77 : : && (\*pos)->getPosition() > val )  78 : : )   79 : : {  80 [ + - ]: 12 : if( eForwardXOrder == mDirection )  81 : : {  82 : 296 : mOldPos = ((\*mOldPos)->getPosition()  83 : : < (\*pos)->getPosition() )? pos : mOldPos;  84 : : }  85 : : else  86 : : {  87 : 12 : mOldPos = ((\*mOldPos)->getPosition()  88 : : > (\*pos)->getPosition() )? pos : mOldPos;  89 : : }  90 : 308 : return (\*this)( pos, end, val);  91 : : }  92 : : else  93 : 1048 : {  94 : 2599 : return (\*this)( ar, pos, val );  95 : : }  96 : : }  97 : : };  98 : :   99 : : template<typename \_Tp>  100 : : \_Tp  101 : : find\_bound( \_Tp ar, \_Tp end, int64\_t val, XDirection inDirection )  102 : 1244 : {  103 : 1244 : return \_FindLower<\_Tp>( ar, inDirection )( ar, end, val);  104 : : }  105 : :   106 : : struct Finder {  107 : : bool  108 : : operator()( WindowPosition::Pointer inPos )  109 : 901557 : {  110 : : return inPos->getPosition() == mSFGPos;  111 : : }  112 : :   113 : : Finder(int64\_t inSFGPos )  114 : 8813 : :mSFGPos( inSFGPos ) {  115 : : }  116 : :   117 : : int64\_t mSFGPos;  118 : : };  119 : :   120 : : }  121 : :   122 : :   123 : : SlidingWindowPositions::SlidingWindowPositions()  124 : 1048 : :mPositions(),  125 : 1048 : mDirection() {  126 : : }  127 : :   128 : 2096 : SlidingWindowPositions::~SlidingWindowPositions() {  129 : 1048 : for( std::vector<WindowPosition::Pointer>::iterator it  130 : 9596 : = mPositions.begin(); it != mPositions.end(); ++it )  131 : : {  132 : 8548 : delete (\*it);  133 : : }  134 : 1048 : mPositions.clear();  135 : : }  136 : :   137 : : SlidingWindowPositions::SlidingWindowPositions(  138 : : const SlidingWindowPositions & inSource)  139 : 0 : :mPositions( inSource.mPositions ),  140 : 0 : mDirection( inSource.mDirection ) {  141 : : }  142 : :   143 : : SlidingWindowPositions &  144 : : SlidingWindowPositions::operator=(  145 : 0 : const SlidingWindowPositions & inSource) {  146 [ # # ]: 0 : if( &inSource != this )  147 : : {  148 : 0 : mPositions = inSource.mPositions;  149 : 0 : mDirection = inSource.mDirection;  150 : : }  151 : 0 : return \*this;  152 : : }  153 : :   154 : : void  155 : 1048 : SlidingWindowPositions::sortPositions() throw(DPL::Error \*) {  156 : 1048 : sort( mPositions.begin(), mPositions.end(), PosCompare( mDirection ) );  157 : : }  158 : :   159 : : void  160 : : SlidingWindowPositions::setDirection( XDirection inValue )  161 : 1048 : {  162 : 1048 : mDirection = inValue;  163 : : }  164 : :   165 : :   166 : : void  167 : 8548 : SlidingWindowPositions::addPosition(WindowPosition::Pointer inPosition) {  168 : 8548 : mPositions.push\_back( inPosition );  169 : : }  170 : :   171 : : WindowPosition::Pointer  172 : 1244 : SlidingWindowPositions::getWindowPositionForX(int64\_t inPosition) {  173 : 1244 : if( mPositions.empty() )  174 : : {  175 : 0 : return NULL;  176 : : }  177 : : std::vector<WindowPosition::Pointer>::iterator pos  178 : : = find\_bound( mPositions.begin(), mPositions.end(),  179 : 1244 : inPosition, mDirection);//, PosCompare2( mDirection ) );  180 : 1244 : if( pos == mPositions.end() )  181 : : {  182 : 0 : return NULL;  183 : : }  184 : 1244 : return \*pos;  185 : : }  186 : :   187 : : WindowPosition::Pointer  188 : 8813 : SlidingWindowPositions::getPositionForSFG( int64\_t inPosition ) {  189 : : std::vector<WindowPosition::Pointer>::iterator pos  190 : : = find\_if( mPositions.begin(), mPositions.end(),  191 : 8813 : Finder( inPosition ) );  192 : 8813 : if( pos == mPositions.end() )  193 : : {  194 : 8548 : return NULL;  195 : : }  196 : 265 : return \*pos;  197 : : }  198 : :   199 : : WindowPosition::Pointer  200 : 16716 : SlidingWindowPositions::getPosition(uint32\_t inIndex) {  201 : 16716 : if( inIndex >= mPositions.size() )  202 : : {  203 : 0 : return NULL;  204 : : }  205 : 16716 : return mPositions[ inIndex ];  206 : : }  207 : :   208 : : size\_t  209 : 19600 : SlidingWindowPositions::getNumPositions() const {  210 : 19600 : return mPositions.size();  211 : : }  212 : :   213 : 1215 : } // namespace nft |

|  |
| --- |
| Generated by: [LCOV version 1.9](http://ltp.sourceforge.net/coverage/lcov.php) |